

DAFTAR PUSTAKA

- Al Muhtadi, A. Z., & Junaedi, L. (2021). Implementasi Metode Prototype dalam Membangun Sistem Informasi Penjualan Online pada Toko Herbal Pahlawan. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 3(1), 31–41. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v3i1.88>
- Amta, A., Krishnasari, E. D., & Putra, D. R. (2019). Perancangan Ulang Tampilan Antarmuka Website Tempat Wisata Setu Babakan. *JISA(Jurnal Informatika Dan Sains)*, 2(2), 56–61. <https://doi.org/10.31326/jisa.v2i2.586>
- Damanik, E. (2012). 280896-Perancangan-Sistem-Informasi-Pembayaran-a2B3De75. 13(1), 63–71.
- Febriyanto, E., Rahardja, U., & Alnabawi, N. (2019). Penerapan Midtrans sebagai Sistem Verifikasi Pembayaran pada Website iPanda. *Jurnal Informatika Upgris*, 4(2), 246–254. <https://doi.org/10.26877/jiu.v4i2.2923>
- Fian, A., Sokibi, P., & Magdalena, L. (2020). Penerapan Payment Gateway pada Aplikasi Marketplace Waroeng Mahasiswa Menggunakan Midtrans. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(3), 387. <https://doi.org/10.32493/informatika.v5i3.6719>
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, H., & Tsabitah, T. (2021). Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan (Persis Gawan) Berbasis Web. *Paradigma - Jurnal Komputer Dan Informatika*, 23(2), 151–157. <https://doi.org/10.31294/p.v23i2.10998>
- Herlambang, A., Ansori, A. S. R., & Syahbani, M. H. (2021). Perancangan UI/UX Aplikasi Destinasi Wisata dan Tempat Kuliner Berbasis Android Menggunakan Metode User Centered Design. *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 6574–6582.
- Ibrahim, I. (2019). Aplikasi Sistem Pengelolaan Panti Sosial Bina Remaja “Budi Satria” Banjarbaru Berbasis Web. *Technologia: Jurnal Ilmiah*, 10(4), 219. <https://doi.org/10.31602/tji.v10i4.2427>
- Julio, E., & Pakereng, M. A. I. (2021). Implementasi API Payment Gateway Menggunakan Arsitektur Microservice. *Jurnal Informatika*, 8(2), 123–130. <https://doi.org/10.31294/ji.v8i2.10590>
- Kelayakan, S., Pantai, W., Perawan, P., Daerah, S., Wisata, T., Kabupaten, D. I., Seribu, K., Dki, P., Studi, P., Ilmu, P., Sosial, P., Ilmu, F., Dan, T., & Hidayatullah, S. (2020). *Studi kelayakan wisata pantai pasir perawan sebagai daerah tujuan wisata di kabupaten kepulauan seribu provinsi dki jakarta*.
- Kurniawan, D., Zusrony, E., & Kusumajaya, R. A. (2018). Analisa Persepsi Pengguna Layanan Payment Gateway pada Financial Technology dengan Metode EUCS. *Jurnal INFORMA Politeknik Indonusa Surakarta*, 4(3), 1–5.
- Mayangsari, S. A., & Wardani, K. K. (2019). Desain Website Dinas Budaya dan Pariwisata Kota Malang. *Jurnal Sains Dan Seni ITS*, 8(1), 1–6. <https://doi.org/10.12962/j23373520.v8i1.39779>

- Otto, M. (2011). *Bootstrap (front-end framework)*. Wikipedia.
- Rosa, A. S. (2016). Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek.
- Putri, N., Agung Prabowo, N., & Widyanto, R. A. (2020). Implementasi Metode Prototyping pada Perancangan Aplikasi Electronic Ticket (E-Ticket) berbasis Android. *Jurnal Komtika (Komputasi Dan Informatika)*, 3(2), 62–68. <https://doi.org/10.31603/komtika.v3i2.3474>
- Rachman, I. A. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Seminar Dan Diskusi Di Kementerian Kesehatan Republik Indonesia Dengan Plugin Disqus Dan Framework Code Igniter. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sains Teknologi*, 2(1), 1–6. <https://doi.org/10.31326/sistek.v2i1.671>
- Razak, A. and R. S. (2013). Pengembangan Kawasan Pariwisata Terpadu di Kepulauan Seribu. *Teknik Pomits*, 2(1), 2337–3539. <http://download.portalgaruda.org/article.php?article=54277&val=4186>
- Rosa, F., & Fachrizal, M. R. (2019). *Sistem Informasi Pemesanan Paket Wisata Berbasis Web Pada Adeeva Tour Dan Travel*. 7.
- Sinaga, D. (2017). Perancangan sistem informasi pemasaran paket wisata berbasis. *Sistem Informasi Berbasis Online, vol 01*.
- Yakub, J. B. (2012). Pengantar Sistem Informasi. *Graha Ilmu*.
- Susanto, S. A., & Lubis, A. (2016). Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Pada Awan Tour Travel. *Jupiter-Jurnal Penerapan Ilmu-Ilmu Komputer*.
- Yoko, P., Adwiya, R., & Nugraha, W. (2019). Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn. *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, 7(3), 212. <https://doi.org/10.24843/jim.2019.v07.i03.p05>